|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Juan Alfredo Cruz Carlón |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 131 |
| *No de Práctica(s):* | Practica 1 |
| *Integrante(s):* | Juarez López Laura Lizbeth |
| *Semestre:* |
| *Fecha de entrega:* | 23/ Agosto/ 2017 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

“Reporte Practica 1”

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

♣ Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.

♣ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.

♣ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet. En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

Conclusión:

En la práctica numero 1 hicimos una cuenta GitHub que nos ayudara en nuestra vida escolar y laboral, ya que es una plataforma que nos ayuda a tener un mayor control sobre los archivos en los que trabajamos, ya que te deja hacer varias modificaciones sin alterar el original, en esta práctica aprendimos lo necesario para crear un archivo en la plataforma, subir imágenes y hacer cambios al archivo, fue una práctica sencilla, pero nos ayudara más adelante.